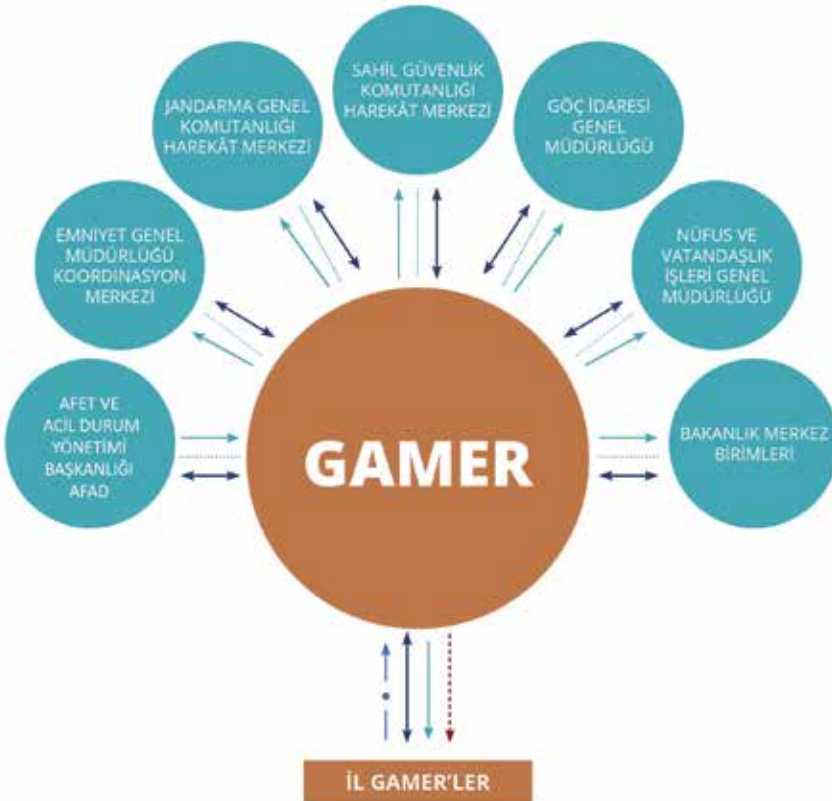


# GAMER Yazılım Projesi

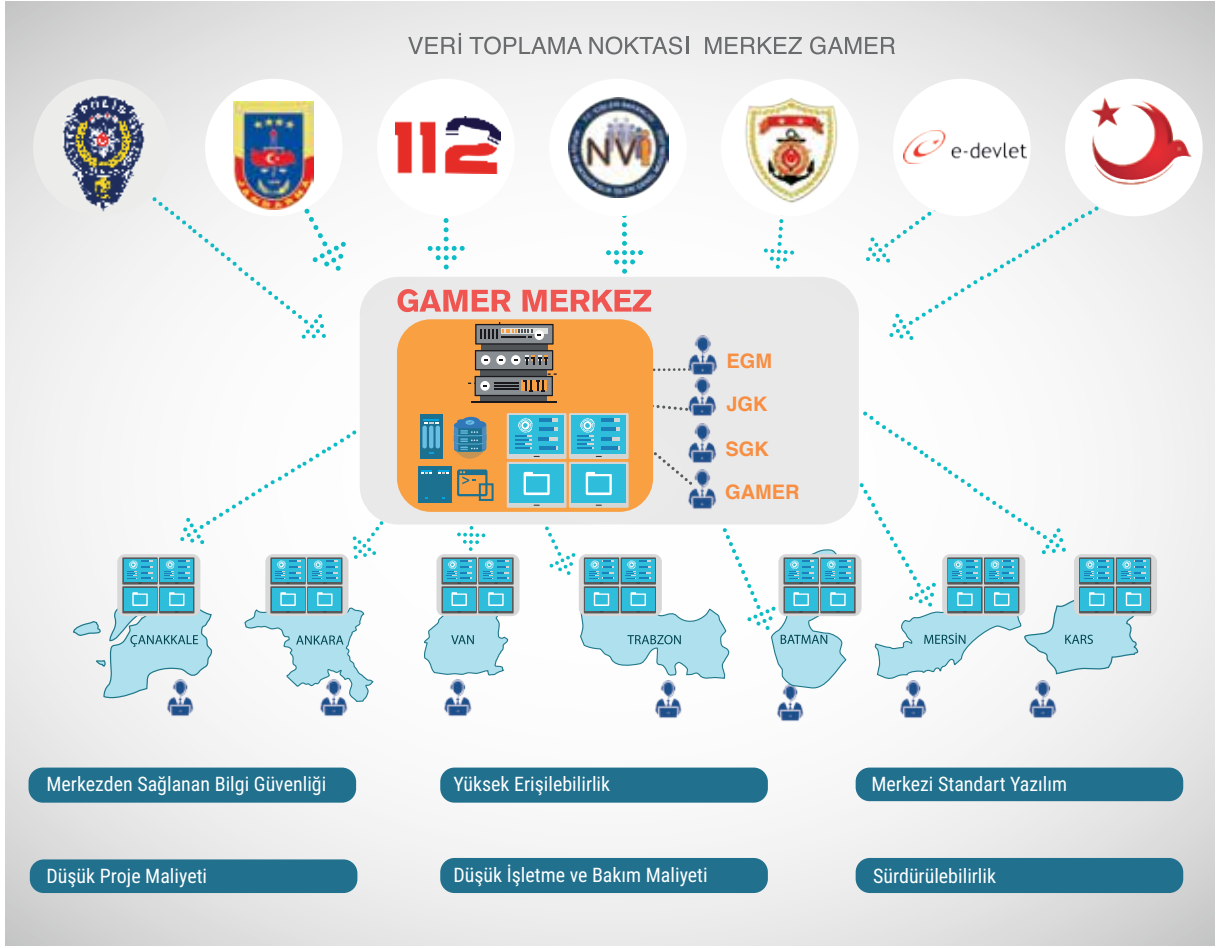


Burhan EMRE/ Müge KOLÇAK / Alpay AKYILMAZ



**Y**urt içinde kamu düzeni ve güvenliğini, bireylerin temel hak ve özgürlüklerini, can ve mal emniyetini, toplumun güven ve huzurunu temin etmeye yönelik hizmetleri yürüten birimlerden alınan görüntü ve metin tabanlı verileri tek merkezde toplayan, çeşitli süzgeçlerden geçiren, analiz eden, karar vericilere ışık tutacak bilgi üreten, olay öncesi, olay anı ve olay sonrası tüm iş ve işlemlerin yönetimini sağlayan ve bir olayı öngörmeye yönelik bilgiler sunarak 7/24 çalışan bir yazılım projesidir.

- ..... Bilgi sistemleri entegrasyonu.
- ↔ Bilgi akışı.
- Talimatlar, koordinasyon.
- ↔ İşbirliği.
- İl destek talepleri.
- ..... Merkez desteği.



Bu proje ile,

1. Ulusal ve yerel düzeyde güvenliğe ilişkin görevleri yürüten kolluk güçlerinin taktik, operatif yeteneklerinin tek bir merkezden kontrol ve koordinesi,
2. Kolluk kuvvetlerinin ortak platformda buluşturulması ile daha hızlı bilgi paylaşımı ve birlikte çalışma kültürünün oluşturulması,
3. Karar alıcı yapının kamu kaynak ve yeteneklerine hakim olması kaynakların güvenlik alanında hızlı, etkin ve verimli bir şekilde kullanılması ile kamu otoritesinin net bir şekilde görünürlüğünün artması,
4. Kamu güvenliğine ilişkin tüm verilerin (Yük taşımacılığı "ha-

va,kara,deniz, gümrük "sınır geçiş kayıtları", Yerleşim, geçici konaklama, nüfus hareketleri, görüntüleme sistemleri "yüz tanıma, plaka takip" sosyal medya ve internet, haberleşme ve konumlandırma vb.) geldiği işlendiği ve analiz edildiği bir bütünlük teknik bir yapı oluşturulacak, işlenen bu verilerle riskler öngörülebilir olması ile olay/olaylar gerçekleşmeden önce önleyici tedbirler alınması ve caydırıcılığın artırılması,

5. Kurumlar arası veri iletişim alt yapısının süreç içinde kamu otobanında toplanması sonucunda veri güvenliğinin sağlandığı kamu, özel sektör ve sivil toplum kuruluşlarının kaynakları (insan,

araç gereç, malzeme) ile yeteneklerinin güvenli tek platformda olması,

6. Kamusal güvenliğe ilişkin stratejilerin, politikaların belirlenmesinde ve belirlenecek bu stratejilere göre uygulanacak politikaların yönetilmesinde Devletin güç ve yeteneklerinin Merkezi ve yerel yönetimde sivil karar mekanizmasının kontrolünün daha etkin olması,
7. Olaylar sonrasında toplumsal travmanın iyileştirilmesi sürecinin yönetilmesi ve etkilerinin ortadan kaldırılması için oluşturulacak bütünlük yapı kamu, özel sektör ile sivil toplum kuruluşlarının kaynak ve yeteneklerinin daha etkin ve efektif kullanılma-



sı sonucunda tedbirlerin görünür hale gelmesini hızlandırmış olmakla birlikte olay bölgesi veya diğer toplumsal katmanların kısa sürede normal yaşam sürecine dönüşü hedeflenmektedir.

### GAMER Yazılım Projesinin Aşamaları

Başkanlığımız Bakanlık merkez ile illerde bilgi sistemleri ve haberleşme altyapısının kurulması çalışmaları, donanım ve bilişim standartlarının belirlenmesi ile bu işin yürütülmesinin yanında,

- Kurumlar arası veri entegrasyonunu yapma
- Entegrasyon standartlarını belirleme
- GAMER'e özel mobil("MUHATAP") ve web yazılımı geliştirme
- Yazılım kullanımı için operatörleri eğitme
- Yazılımın sürekli güncel tutma ve isteklere göre geliştirilmeye açık mimaride tasarlama görevlerini üstlenmiştir.

Bu görev kapsamında Başkanlığımız aşağıda belirtilen bilişim hizmetlerinin tamamını sağlamaktadır.

- Merkez GAMER ve il GAMER arasında güvenli ağ altyapısı kurgulanmış ve hayata geçirilmiştir.
- İl GAMER merkezleri ile IP telefon altyapısı kurulmuş, yaygınlaştırma çalışmaları hızla devam etmektedir.
- Aynı zamanda Yeni Nesil 112 Projesinde kullanılan gelişmiş harita altlığının GAMER Web yazılımına entegrasyonu sağlanmıştır. (Tüm cadde, bulvar, sokak ve mahalle isimleri, hastaneler, alışveriş merkezleri, okullar, devlet kurumları vb.)

- KGYS kameralarının canlı olarak GAMER Web Yazılımı üzerinden izlenebilmesi sağlanmıştır.
- MUHATAP uygulaması ile olay yerine intikal etmiş kolluk kuvvetlerinin ellerinde bulunan görüntü alma yeteneği olan mobil cihazlardan canlı görüntü aktarımı sağlanmıştır.
- GAMER genelgesinde belirtilen Olay Bildirim Formlarının elektronik ortamda mobil veya sabit cihazlardan doldurulmasının ve canlı olarak merkez GAMER de görüntülenebilmesinin sağlanması ve bu formlara ekstra bilgi veya iş emri girilebilmesi sağlanmıştır.
- GAMER merkeze gelen verilerin karar vericilere ışık tutacak şekilde görsel ve anlamlı hale getirilmesi çalışmaları devam etmektedir.
- GAMER aynı zamanda Seçim Harekât Merkezi olarak da kullanılabilir.
- İller İdaresi Genel Müdürlüğü, Nüfus ve Vatandaşlık İşleri Genel Müdürlüğü, Göç İdaresi Genel Müdürlüğü, Emniyet Genel Müdürlüğü ve Jandarma Genel Komutanlığı ile yapılan kurumlar arası entegrasyon ile veri alışverişinden sağlanarak sorgulama işlemleri yapılabilmektedir.
- T.C. Kimlik Numarasından tek sorgu ile bütün veritabanlarına aynı anda erişim sağlayarak Araç Bilgisi, Silah-Ruhsat Bilgisi, Nüfus Bilgisi ve Adli Sicil Bilgisi sorgulanabilmektedir.

### Gamer Yazılım Projesi Planlanan Çalışmalar

- Donanımsal anlamda telefon satın alma işlemi yapılmadan sadece santral ünitesi satın alınarak mevcut GAMER ağı üzerinden kendi geliştirdiğimiz

yazılımsal telefon ile IP telefon sistemi kurulması (Softphone),

- Merkez GAMER de biriken metin tabanlı verilerin işlenerek karar vericilere ışık tutabilmesi açısından veri madenciliği çözümü geliştirilmesi,
- Harita Genel Komutanlığı tarafından çekilen hava fotoğrafları (ortofoto) verilerinin mevcut GAMER haritası üzerine giydirilmesinin sağlanması (3 Boyutlu Orto Foto),
- İHA ve İKU görüntülerinin alınarak uygulamada gösterilmesinin sağlanması.

### GAMER Mobil "MUHATAP" Uygulaması Mevcut Durumumuz

Başkanlığımızca geliştirilen, kaynak kodları ve teknik altyapısı Bakanlığımıza ait, güvenli, video görüntülü, sesli ve metin tabanlı haberleşme uygulaması "MUHATAP" 01.10.2018 tarihi itibarı ile devreye alınmıştır.

GAMER Yazılım Projesinin parçalarından biri olan Kriptolu Mobil GAMER uygulaması MUHATAP; canlı, sesli ve görüntülü video konferans özelliği olan, metin tabanlı anlık iletişim altyapısına sahip, tamamıyla GAMER'e özgü geliştirilmiş bir mobil uygulamadır. Kriptolu Mobil GAMER uygulaması MUHATAP tüm güvenlik testlerinden başarıyla geçmiş olup uygulamanın kurulumu, donanımı ve konfigürasyonu tamamlanarak uygulama gerçek ortama alınmıştır. Uygulamanın amacı kesintisiz, güvenli haberleşme imkanı sağlamaktır.

Muhatap uygulaması ile ilgili Bakanlığımız Bilişim Koordinasyon Kurulu Kararı gereğince aşağıdaki özellikler çerçevesinde uygulama kullanımına sunulmuştur:



Açılış Ekranı



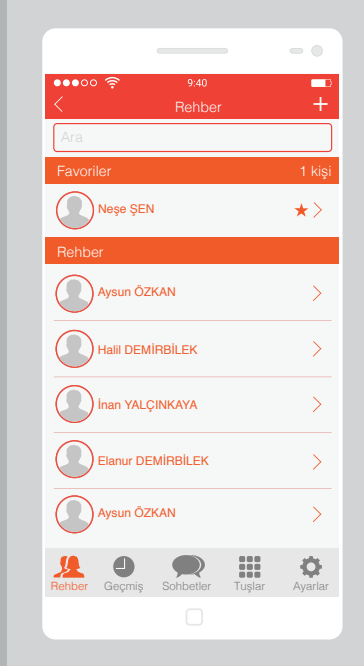
Yapılan Arama



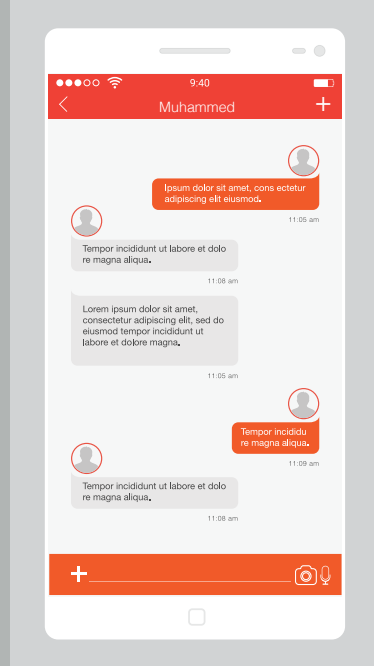
Yapılan Arama



Gelen Arama



Rehber



Mesajlaşma

- Uçtan uca sesli ve görüntülü haberleşmeyi kriptolu olarak yapmak,
- Sesli ve metin tabanlı (chat) mesajlaşmayı sağlamak,
- Resim, video, paylaşımı yapmak,
- Bağlı olan kişilerin anlık durumlarını görebilmek mümkündür.

Muhatap uygulamasında ses ve görüntülü konuşmalara ilişkin hiçbir kayıt sunucularda tutulmamaktadır. Mesajlarda, sadece kullanıcıların mobil cihazlar üzerinde erişim sağlayabileceği şekilde sunucularda şifreli olarak saklanmaktadır. Mobil cihazlar üzerinden silinen mesajlar sunucu üzerinden de siliniyor olup silinen mesajın içeriğine hiçbir şekilde erişimi mümkün değildir.

Bakanlığımız merkez ve bağlı kuruluşlar üst düzey yöneticileri, valiler, vali yardımcıları, kaymakamlar, il emniyet müdürleri, il jandarma komutanları, sahil güvenlik bölge komutanları, göç idaresi il müdürleri ve afad il müdürleri, birimlerden gelen listelere göre sistemde kullanıcı olarak tanımlanmıştır. Kullanıcılarımız uygulamalarını

AppStore dan indirip birbirleri ile güvenli bir şekilde iletişim kurmaya başlamıştır.

Uygulama kullanımının yaygınlaştırılması hızla devam etmektedir. Kritik veri içerdiği düşünülen sesli görüşmeler, bilgi ve metin paylaşımları "MUHATAP" uygulamasından yapılmaktadır.

Mevcut kapasitesi 4000 kullanıcı olan "MUHATAP" uygulaması talebin artması durumuna rahat bir şekilde cevap verebilir. Kullanıcı sayısı artması durumu göz önünde bulundurularak altyapısı tasarlanmış ve genişlemeye açıktır.

### GAMER Yazılımı İle Yeni Nesil 112 Projesi Entegrasyonu

Başkanlığımızca Geliştirilen Yeni Nesil 112 Acil Çağrı Merkezi Yazılımı GAMER projesi ile tam entegre durumdadır. Merkezi olarak önceden belirlenen olay türlerine göre ortaya çıkmış vakalar otomatik olarak ilgili ilin il GAMER birimine anlık olarak gönderilmekte ve takibi yapılabilmektedir.

### GAMER Yazılım Projesi Uzun Vadeli Hedefler Nelerdir?

GAMER Yazılım Projesi her geçen gün büyümektedir. Bu büyüme mücadeleciler birimlerin taleplerinin tamamı karşılanıncaya, olay öncesi olayların ortaya çıkma olasılıklarını hesaplama ve karar vericilere ışık tutacak tutarlı bilgiler üretme istekleri olduğu sürece devam edecektir.

- KGYS görüntülerinin yazılım üzerinden entegre bir şekilde izlenilebildiği gibi mücadeleciler kurumlarımızdaki tüm hava ve kara araçlarında bulunan görüntülerin canlı olarak izlenebilmesi,
- Bu görüntülerin analiz edilebilmesi ve görüntüden objekt tanımlı yapılabilmesi, Örneğin "Şüpheli kırmızı şapkalıdır." Denildiğinde görüntülerden sadece kırmızı şapkaya sahip kişilerin olduğu kayıtların listelenmesi,
- Tüm verileri işleme ve öntanımlı kurallara göre otomatik alarm üretmek için kolluk kuvvetleri arasında koordinasyon sağlanması, Örneğin bir kişi İçişleri Bakanlığı çevresinde bulunan yollardan aynı saat içinde 5 kere geçti ise şüpheli hareket olarak algılanabilmesi,
- Özellikle Emniyet Genel Müdürlüğü ve Jandarma Genel Komutanlığı tarafından geliştirilen ve kriz anında kullanılan tüm yazılım sistemlerinin GAMER Yazılım projesine entegrasyon çalışmaları devam etmesi ve ilgili birimlerimizin GAMER bürolarında görevlendirdiği personelin kendi iç sistemlerindeki ağ altyapısına dahil olmasına gerek kalmadan tüm iş ve işlemlerini GAMER Yazılımı üzerinden yürütebilmesi

Başkanlığımızca ana hedeflerimizdendir.

